

Иван Беляев

Продуктовый дизайнер с сильным UI, опытом в графике и моушн-дизайне.
5 лет проектирую цифровые продукты в связке с аналитикой и разработкой.
Улучшаю юзабилити, визуальную зрелость и качество исполнения интерфейсов.
Умею быстро собирать MVP, находить простые решения сложных задач.

Агентство ЦЕХ.Дизайн

Ведущий UX/UI дизайнер.
Апрель 2023 — настоящее время (3 года, 3 мес).

Задачи:

- Создавал приложение **SPLAT**, контролировал консистентность интерфейса, руководил проектированием детского раздела и командой из 6 человек.
Результат: Бронза **WDA 2026** «приложение для крупнейшей компании».
- Курировал 2D motion-дизайн для Яндекс Маркета.
Результат: Сократил время создания серий роликов РК **с 16 до 6 часов**.
- Создавал биржу креаторов **«Студия Простора»** для VK. Развивал UI-kit и отвечал за качество внешнего вида интерфейсов. Спроектировал чат и безопасную сделку, что улучшило доверие заказчиков и креаторов.
Результат: Оценка внешнего вида — **4,2 балла** SUPR-Q в UX-исследовании. Рост общей конверсии заказов до **54%** за 2 мес. после релиза.
- Быстро осваивал AI-инструменты, проводил лекции и мастер-классы коллегам и в университете B&D по графике, вайбкодингу и моушену.
- Работал с дизайн-системами **Яндекса** (лендинги для Маркета), **Т-Банка** (проектировал профиль участника ТОЛК 2024) и **VK** (Студия Простора).
- Проектировал в команде концепты приложений и сайтов в рамках тендеров.
Результат: выиграла **75%** тендеров, где участвовал.

Школа дизайна Contented

Ментор курса по типографике.
Октябрь 2023 — март 2024 (6 мес).

Задачи:

- Проверял 5–10 заданий в день, обрабатывая **50–100%** общего потока.
Результат: Оптимизировал проверку одной работы **с 12 до 7 минут**.
- Преподавал типографику, записывал устный фидбек студентам.
Результат: Освоил формирующую и корректирующую обратную связь.

Проектная деятельность

2021 — по настоящее время (5 лет)

Задачи:

- Спроектировал свой сервис для организации застолья. Проверил гипотезы замены мессенджеров сайтом с продуктовыми вишлистами
Результат: Запустил **MVP** за **5 дней**, подтвердил 2 из 4 гипотез.
- Оформил моушн-дизайном спектакль в Гостином дворе на **19 экранах**.
Результат: Учёл сложные технические требования площадки.
- Спроектировал главный экран сервиса для заботы о пожилых родителях, учитывая особенности технологии Wi-Fi Sensing.
- Собрал **MVP AI chatbot game** для рынка Великобритании.

[Сайт-портфолио](#)

t.me/ivanbeliaev

beliaev.design@ya.ru

+7 993 603-13-03

г. Москва

Рекомендации

Алексей Чупин — CEO RDMI, экс директор UX/UI VK и дизайн-директор МТС

Дарья Егорова — Дизайн-директор UX/UI юнита ЦЕХ, партнёр RDMI, экс Mish, МТС

Марина Носова — ПМ ЦЕХ, экс Яндекс

Готов предоставить контакты по запросу.

Навыки / Hard

Продуктовый дизайн UX/UI
Аудит Исследования A/B тесты
UX-копирайтинг Prototype
Motion Графический дизайн
Брендинг Вайбкодинг

Навыки / Soft

Презентация решений
Распределение задач
Работа в кросс-командах

Инструменты

Figma Photoshop InDesign
After Effects Cursor Krea
ChatGPT Fooocus Topaz
Nano Banana Midjourney

Образование

2018–2023
Московское Академическое
Художественное Училище (СПО)
ф-т Граф. дизайна

2023 — курс по Арт-дирекшену от skvot

2024 — школа спикеров в дизайне от ЦЕХ.UNI

2025 — курс по управлению командой от ЦЕХ.UNI